

# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis ..... Fehler! Textmarke nicht definiert.

## 1 Allgemeine Regeln ..... 3

### 1.1 Spielvarianten in den einzelnen Ligaklassen ..... 3

1.1.1 Ligaeinteilung ..... 3

1.1.2 Regular Season ..... 3

1.1.3 Play Off ..... 3

1.1.4 PlayDown ..... 3

### 1.2 Spielerqualifikation ..... 3

1.2.1 Anmeldung ..... 3

1.2.2 Player-Namen ..... 3

1.2.3 Player-Namen wechseln ..... 3

1.2.4 Jugendschutz ..... 3

### 1.3 Sporttechnische Voraussetzungen ..... 4

1.3.1 Dartscheibe und Dartpfeile ..... 4

1.3.2 OFFLINE Games -> **Regelung durch CORONA ausgesetzt!** ..... 4

1.3.3 DARTCONNECT APP ..... 4

1.3.4 Kommunikationsmittel (Handy, Tablet sonstiges) ..... 4

1.3.5 Internet ..... Fehler! Textmarke nicht definiert.

1.3.6 Offiziellen Dartregeln ..... 4

### 1.4 Ligatermine ..... 4

1.4.1 Zeitplan ..... 4

1.4.2 Anzahl Spiele pro Monat ..... 4

1.4.3 Spielplan ..... 4

## 2 Spielverlauf ..... 4

### 2.1 Vorbereitung/Spielbeginn ..... 4

2.1.1 Terminvereinbarung ..... 4

2.1.2 Pünktlichkeit ..... 4

2.1.3 Dartconnect App starten und gegnerischen Spieler einladen ..... 4

2.1.4 Spielbeginn ..... 4

### 2.2 Spielablauf ..... 5

2.2.1 Ablauf der einzelnen Partien ..... 5

2.2.2 Gültigkeit von Punkte/Darts ..... 5

2.2.3 Eindeutiger Nachweis der Punkte ..... 5

2.2.4 Zeitpunkt des eigenen Abwurf ..... 5

### 2.3 Spielabschluss ..... 5

2.3.1 Zeitlimit für Meldung ..... Fehler! Textmarke nicht definiert.

2.3.2 Meldung des Endergebnis ..... Fehler! Textmarke nicht definiert.

<b>2.4</b>	<b>Nichtantritt</b> .....	<b>5</b>
2.4.1	<i>Kein Spiel stattgefunden – Ergebnis 3:3 Unentschieden</i> .....	5
2.4.2	<i>Ausnahmen zu Nichtantritt (z.B. höhere Gewalt)</i> .....	5
<b>2.5</b>	<b>Streitfragen</b> .....	<b>5</b>
2.5.1	<i>Probleme/Streitfragen mit Hilfe des Spielleiter klären</i> .....	5
2.5.2	<i>Proteste zu Ergebnissen/Tabelle</i> .....	5
<b>3</b>	<b>Ligabildung</b> .....	<b>6</b>
<b>3.1</b>	<b>Tabellenplatzierung</b> .....	<b>6</b>
3.1.1	<i>Platzierung der Tabelle</i> .....	6
<b>3.2</b>	<b>Play Off</b> .....	<b>6</b>
3.2.1	<i>Halbfinale und Finale</i> .....	6
<b>3.3</b>	<b>Play Down</b> .....	<b>6</b>
3.3.1	<i>Halbfinale und Finale</i> .....	6
<b>3.4</b>	<b>Auffüllen von Teams</b> .....	<b>6</b>
3.4.1	<i>Ligagröße in neuer Saison</i> .....	6
<b>3.5</b>	<b>Ligagröße einer tieferen Liga</b> .....	<b>6</b>
3.5.1	<i>Anzahl TBR SuperLeague</i> .....	6
3.5.2	<i>Anzahl tiefere Liga</i> .....	6
<b>4</b>	<b>Strafen</b> .....	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Saisonende</b> .....	<b>6</b>

# 1 Allgemeine Regeln

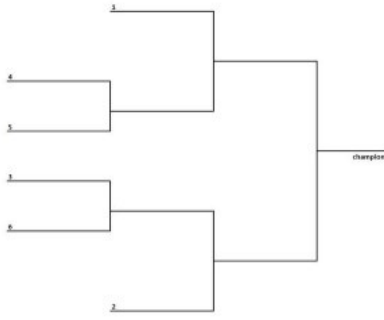
## 1.1 Spielvarianten in den einzelnen Ligaklassen

### 1.1.1 Ligaeinteilung der TBR Super League (TBRSL)

Liga	Max. Teilnehmer	Variante	Ligasystem	Auf/Absteiger
First Division	10 Player	501 Single In/Out Best of Five (Legs)	Hin/Rückrunde – PlayOff keine Abstiegsrunde	0 / 0
Second Division	10 Player	501 Single In/Out Best of Five (Legs)	Hin/Rückrunde – PlayOff keine Abstiegsrunde	0 / 0

1.1.2 Regular Season – je nach Teilnehmerzahl wird jede Liga mit einer Hinrunde gespielt (45 Spiele insgesamt).

1.1.3 Play Off – die ersten 6 LigaspielerInnen der TBRSL First Division spielen im PlayOff System den Meister aus.



1.1.4 PlayDown – wenn es eine nächste untere Liga gibt, dann spielen die beiden letzten der höheren Liga und die beiden ersten der unteren Liga ein Relegationsrunde

## 1.2 Spielerqualifikation

1.2.1 LigaspielerInnen müssen Mitglieder in der WhatsApp Gruppe „Dartsparte VfL Rötges 🎯“ oder im Discord-Channel „TBR Darts“ angemeldet sein.

Es ist und könnte auch hilfreich sein, wenn man den Chef persönlich kennt.

1.2.2 Spieler bekommen ihren Player-Namen vom „Ligaausschuss“ und müssen in jedem Ligabetrieb/Event unter diesem Namen auflaufen. Ein Antrag auf Player-Namen Änderung ist schwierig zu besorgen, aber alles ist wie immer und irgendwie möglich.

1.2.3 Ein Spieler darf in der laufenden Saison seinen Player-Namen nicht wechseln. Ein „möglicher“ Wechsel ist erst zur darauffolgenden Saison möglich und muss schriftlich beim „Ligaausschuss“ eingereicht werden.

1.2.4 In TBR-Super League dürfen nur Spieler ab 16 Jahren teilnehmen, sowie Jugendliche nur in Übereinstimmung mit dem Jugendschutzgesetz in der jeweils aktuellen Fassung in Begleitung eines Erziehungsberechtigten.

## 1.3 Sporttechnische Voraussetzungen

- 1.3.1 Jeder LigaspielerIn muss über eine Dartscheibe und Dartpfeile verfügen bzw. den freien Zugang zu einer Dartsscheibe und Dartpfeile vorweisen können.
- 1.3.2 Jeder LigaspielerIn der einen TBRSL „Spieltag“ ausrichten möchte, muss mindestens eine Dartscheibe zur Verfügung stellen
- 1.3.3 Jeder LigaspielerIn muss sich bei <https://www.dartconnect.com/> einen kostenlosen Account mit dem Player-Namen anlegen. Über diese App werden die Spiele ausgetragen!
- 1.3.3.1 *Die DARTCONNECT App hilft während des Spiels sich auf einem Server zu verbinden und den kompletten Ligaablauf zu bewerkstelligen und am Ende die korrekte Durchführung zu garantieren.*
- Beide LigaspielerIn können so auf ihren Weg ihre EIGENEN Punkte auf ein bzw. zwei Endgerät(en) eingeben.*
- 1.3.4 Jeder LigaspielerIn muss für ein mögliches ONLINE GAME über ein fähiges Kommunikationsmittel (Handy, Tablet sonstiges) verfügen und ebenfalls eine fähige Kamera besitzen. Diese Hardware dient zur Kontaktaufnahme, Absprache und Durchführung des jeweiligen Spieles mit dem Gegner. Eine Live Ansicht der Dartscheibe dient dem Schutz vor Missverständnissen während eines Spiels. #wedontlikecheater
- 1.3.5 Gespielt wird auf eine Dartscheibe, die halt ausschaut wie eine Dartscheibe und so auch von Geschäften als Dartscheibe verkauft wird und sie hängt am jeweiligen Ort. Sie hängt so wie es die offiziellen Dartregeln halt beschreiben.

Hier noch einmal ein Link wie so eine Dartscheibe zu hängen hat und wie weit die Abwurfline weg sein muss.

<https://www.pdc-europe.de/de/regeln/>

## 1.4 Ligatermine

- 1.4.1 Der Ligabetrieb startet im Monat November und endet im Monat März mit der „RegularSeason“.

Nach der „RegularSeason“ erfolgen die PlayOff bzw. PlayDown Games, welche spätestens Monat April abgeschlossen sein sollten.

- 1.4.1.1 *So wird zwischen Mai und November eine 7 Monate Pause eingeplant.*
- 1.4.1.2 *Highlight ist Ende Dezember meist die TBR Championship (Weltmeisterschaft)*
- 1.4.2 Pro Monat wird es ein Spieltagsturnier mit 2 Spieltagen geben (10er Liga)
- 1.4.2.1 *Vor der Saison werden fünf Turniertage fix terminiert*
- 1.4.2.2 *An diesen Turniertagen werden pro Spieler 2 Spieltage, an einen vorher definierten Spielort, durchgeführt (alle treffen sich!!)*
- 1.4.2.3 *Sollte ein Spieler nicht können, **MUSS** er seine 2 Spieltage ONLINE vor den in Punkt 1.4.2.1 erwähnten Turniertagen gespielt sein*
- 1.4.3 Der jeweilige Spieltermin aus dem Spielplan ist verbindlich.
- 1.4.3.1 *Sind LigaspielerInnen nicht am Turniertag vor Ort so werden die Spiele gegen diese mit 0:3 gewertet.*
- 1.4.3.2 *Nur höhere Gewalt bzw. rechtzeitige Ankündigungen ermöglicht eine Ausnahme von dieser Regelung*

## 2 Spielverlauf

### 2.1 Vorbereitung/Spielbeginn für ONLINE-MODUS (siehe auch Punkt 1.4.2.3)

- 2.1.1 Die beiden LigaspielerIn einigen sich auf einen gemeinsamen Tag und Uhrzeit.
- 2.1.2 Beide LigaspielerIn sind pünktlich am vereinbarten Tag/Zeit und evtl. Ort
- 2.1.3 Spiel über Dartconnect wird vom Heimspieler vor dem Termin erstellt und beide Spieler müssen sich vergewissern das die geforderte Spielvariante eingestellt ist  
(einloggen über League in App, dann sind Einstellung nicht notwendig)

- 2.1.4 Der LigaspielerIn mit dem Heimspiel beginnt das Spiel. Das zweite Leg beginnt der Gastspieler usw.

## 2.2 Vorbereitung/Spielbeginn für Turniertag (siehe auch Punkt 1.4.2.1)

- 2.2.1 Alle teilnehmenden LigaspielerIn sind rechtzeitig zum vereinbarten Tag und Uhrzeit vor Ort
- 2.2.2 Spiel über Dartconnect wird vom Heimspieler erstellt und beide Spieler müssen sich vergewissern das die geforderte Spielvariante eingestellt ist  
(einloggen über League in App, dann sind Einstellung nicht notwendig)
- 2.2.3 Der LigaspielerIn mit dem Heimspiel beginnt das Spiel. Das zweite Leg beginnt der Gastspieler usw.

## 2.3 Spielablauf

- 2.3.1 Gespielt wird im Leg-Modus „Best of Five“, mit 501 Single-In/Single-Out Variante.

Die Partie ist gewonnen, wenn einer der LigaspielerIn 3 Legs gewinnt. Ein Leg ist gewonnen, wenn man zuerst von 501 runtergespielt hat und mit einem Single-Out (*Doppelfeld Treffer zum CheckOut ist nicht notwendig*)

- 2.3.2 Alle drei Darts müssen in Richtung Board geworfen werden. Ein Dartpfeil gilt erst dann, wenn er bis zum Entfernen aus der Scheibe stecken bleibt.
- 2.3.3 Jeder LigaspielerIn akzeptiert die angegebene Punktzahl. Sollte sich die LigaspielerIn nicht einig werden oder der geworfene LigaspielerIn die geworfene Punktzahl nicht eindeutig nachweisen, so gibt es 3 NEUE DARTS (Online) bzw. eine neutrale Person schaut ja immer mal zu (Turniertag).

Wir erwarten hier gegenseitigen Respekt und Ehrlichkeit in so einer Community

- 2.3.4 Jeder LigaspielerIn darf nicht werfen, während der andere LigaspielerIn gerade wirft. Es muss gegenseitig darauf geachtet werden, dass man NACHEINANDER wirft  
(für Online Spiele: gerade hier ist gemeinsame Kommunikation notwendig oder anhand der DARTCONNECT APP abzulesen! Die App hilft durch bildliche Darstellung das man werfen darf!)

## 2.4 Spielabschluss

- 2.4.1 Es muss sichergestellt werden, dass die Dartconnect App das Spiel gespeichert hat.

In der Dartconnect App gibt es auch die aktualisierte Ligatabelle.

## 2.5 Nichtantritt

- 2.5.1 Jeder LigaspielerIn die nicht zum Turniertag erscheinen, verlieren die Spiele mit 0:3.

Hintergrund: es besteht durch digitale Kommunikation genug Informationsmöglichkeiten über den eigene Verbleib zu senden.

- 2.5.2 Urlaub oder sonstige Möglichkeiten sind dem Spielleiter rechtzeitig zu melden. So können Spielerleiter und LigaspielerIn sich auf eine Lösung einigen.

## 2.6 Streitfragen

- 2.6.1 Wie schon erwähnt wird erwarte Probleme/Streitfragen mit Hilfe des SpielleiterIn zu klären. Proteste und Einsprüche zu einem Ligaspiel sollten optimalerweise während der Partie untereinander geklärt werden.

Nur Online:

Falls keine Einigung möglich ist, so muss es eine schriftlichen Einspruch innerhalb von 24 Stunden an den Spielleiter und dem GegnerIn geschickt werden.

- 2.6.2 Protest gegen die Tabelle müssen immer mitgeteilt werden. Sollte aber wenn möglich innerhalb von 3 Tagen erfolgen (ONLINE-MODUS).

## 3 Ligabildung

### 3.1 Tabellenplatzierung

3.1.1 Die Platzierung der Tabelle in der Regular Season erfolgt nach diesem Modus.

3.1.1.1 *Punktverhältnis (pro Sieg gibt es 2 Punkte)*

3.1.1.2 *Legverhältnis*

3.1.1.3 *Direkter Vergleich*

### 3.2 Play Off

3.2.1 die ersten sechs Teams der TBRSL First Division um die Meisterschaft.

3.2.1.1 *LigaspielerIn P1 gegen LigaspielerIn P2 sind sofort für das Halbfinale gesetzt*

3.2.1.2 *LigaspielerIn P3 gegen LigaspielerIn P6 (WildCard1)*

3.2.1.3 *LigaspielerIn P4 gegen LigaspielerIn P5 (WildCard2)*

3.2.1.4 *Halbfinale 1: P1 gegen WildCard2*

3.2.1.5 *Halbfinale 2: P2 gegen WildCard1*

3.2.1.6 *im Finale hat der LigaspielerIn Heimvorteil, wer in der Regular-Season die höhere Tabellenplatzierung hat*

### 3.3 Play Down (bei Gründung einer zweiten Liga noch Anpassbar mit direkten Auf/Abstiege)

3.3.1 Sobald es mehr als eine Ligen gegründet sind, dann wird es Play Down geben. Dies betrifft dann die letzten beiden Teams der höheren Liga und die beiden besten Teams der niedrigeren Liga

3.3.1.1 *Höhere Liga Vorletzte Platz gegen Tiefere Liga zweite Platz*

3.3.1.2 *Höhere Liga Letzte Platz gegen Tiefere Liga erste Platz*

3.3.1.3 *im Finale hat der LigaspielerIn Heimvorteil, wer in der Regular-Season die höhere Tabellenplatzierung hat*

### 3.4 Auffüllen von Teams

3.4.1 Fällt in der höheren Ligaklasse ein LigaspielerIn aus irgendwelchen Gründen zur nachfolgenden Season aus, so rückt der nächstplatzierte LigaspielerIn der darunter liegenden Ligaklasse nach und somit könnten sich auch mögliche Play Down Spiele verschieben/verändern.

### 3.5 Ligagröße einer tieferen Liga

3.5.1 Fallen zur neuen Saison LigaspielerIn aus oder kommen neue LigaspielerIn hinzu, die in der niedrigsten Ligaklasse ein Team-Defizit bzw. ein Überschuss verursachen (max. Ligagröße ist 10), ist wie folgt zu verfahren

3.5.1.1 *Die oberen Ligaklassen setzen sich immer aus maximal 10 LigaspielerIn zusammen*

3.5.1.2 *In einer tieferen Liga (wenn eine höhere Klasse bereits voll) startet mit mindestens 4 LigaspielerIn*

## 4 Strafen

Bei Verstößen gegen die TBRSL Spielregeln oder Nichtachtung der TBRSL Ligaregeln von den Spielern, können in Absprache Strafen ausgesprochen werden. Die Strafen können sein Sperren, Punktabzüge oder DQ.

## 5 Saisonende

Das Saisonende ist erreicht, sobald das Finale gespielt wurde und der Meister vom TBR Dart Association gewürdigt wurde!